



VBV-360-10000-AI

Systeme haute definition

Backeye[®]360

Systeme avec AI

Mode d'emploi



Veuillez lire attentivement ce manuel avant d'utiliser l'appareil et conservez-le pour référence ultérieure.

Sommaire

1. Précautions	3
2. Caractéristiques du produit	5
2.1 Caractéristiques de base	5
3. Spécifications des produits	6
4. Installation du matériel du système	7
5. Fonctionnement de la télécommande	10
6. Mode d'emploi de l'interface du menu principal	11
6.1 Connexion à l'administration des utilisateurs	11
6.2 Interface du menu principal	13
6.3 Interface de configuration utilisateur	14
6.3.1 Configuration de base : Interface de configuration de base	15
6.3.2 Affichage : Configuration du mode d'affichage	16
6.3.3 Déclencheur : Interface de réglage de la ligne de déclenchement	18
6.4 Interface AVM	19
6.4.1 Étalonnage automatique : Calibrage automatique	20
6.4.2 Fichier d'étalonnage	22
6.4.3 Configuration du type de véhicule : Modifier le type de modèle de voiture	23
6.4.4 Vue surround : Page de réglage de l'angle de chevauchement et de la portée de la vue panoramique	24
6.4.5 Ligne de stationnement : Interface de réglage du curseur d'inversion	25
6.4.6 Perspective 3D : page de réglage du point de vue de la vue 3D	25
6.4.7 Perspective arrière : page de réglage du point de vue arrière 3D	26
6.4.8 Réglage de l'affichage 3D : interface de réglage de l'affichage 3D	26
7. Information :	
Page de gestion des données d'information	28

1 Précautions

Stockage et conservation

- 1) N'exposez pas le système à une chaleur ou un froid excessifs.
La température de stockage de cet appareil est de La température de fonctionnement est comprise entre -40°C et $+85^{\circ}\text{C}$, et entre -30°C et $+70^{\circ}\text{C}$.
- 2) N'utilisez jamais cet appareil dans des environnements excessivement humides, poussiéreux ou enfumés.
- 3) Évitez de faire tomber ou de heurter cet appareil.
- 4) Évitez d'utiliser cet appareil dans des espaces clos, des zones soumises à des vibrations excessives ou à des chocs violents.
- 5) Ne jamais percer, rayer ou utiliser des produits de nettoyage abrasifs sur cet appareil.
- 6) Ne placez pas les câbles dans un endroit où ils pourraient être pincés ou piétinés.
- 7) Le calculateur n'est pas conçu pour être étanche.

Précautions d'utilisation

- 1) L'appareil peut être alimenté par une batterie automobile de 12 ou 24 volts ou par le système électrique du véhicule.
- 2) Vérifier que tous les câbles sont correctement connectés. Respecter la polarité. Mauvaise connexion des câbles peut endommager le système. Retirez les connexions du câble d'alimentation lorsque vous n'avez pas l'intention d'utiliser l'appareil.





Avertissement !

1. L'ouverture du dossier doit être effectuée par des professionnels.
2. Ne regardez pas la vidéo en conduisant, sauf si vous surveillez l'écran de la caméra.

1 Précautions Suite

- 1) Retirez toutes les connexions de câbles du boîtier de contrôle avant de nettoyer l'appareil.
- 2) Utilisez un détergent ménager doux et nettoyez l'appareil à l'aide d'un chiffon microfibre légèrement humide.
- 3) N'utilisez jamais de solvants puissants tels que du diluant ou de la benzine, car ils pourraient endommager l'appareil.

	Attention	
	Risque de choc électrique Ne pas ouvrir	
Attention : pour réduire le risque d'électrocution, ne pas retirer le couvercle (ou le dos). Aucune pièce utilisable par l'utilisateur à l'intérieur. Confier l'entretien à un service qualifié.		



Ce symbole est destiné à alerter l'utilisateur de la présence d'une "tension dangereuse" non isolée à l'intérieur du boîtier du produit, qui peut être d'une intensité suffisante pour provoquer un choc électrique.



Ce symbole est destiné à attirer l'attention de l'utilisateur sur la présence d'importantes instructions d'utilisation et de maintenance (entretien) dans la documentation accompagnant l'appareil.



Ce symbole est destiné à alerter l'utilisateur sur la nécessité de ne pas mettre au rebut les équipements électriques et électroniques.

ATTENTION :

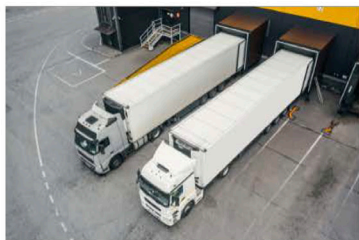
Vous êtes averti que tout changement ou modification non expressément approuvé dans ce manuel peut annuler votre garantie et nécessiter des réparations coûteuses.

2 Caractéristiques du produit

2.1 Caractéristiques de base

- 1) Simulation d'une vue à 360° (vol d'oiseau).
- 2) Prise en charge de 4 entrées de caméras fisheye 190° FHD 1080P grand angle, angle de vue horizontal > 170°, prise en charge maximale de l'entrée 4CH
- 3) Encodage/décodage vidéo H.264 haute performance pour un mélange d'images de haute qualité.
- 4) Procédures d'étalonnage simplifiées.
- 5) Sortie vidéo 1080P haute définition et sortie de signaux vidéo en plusieurs formats.
- 6) Passe à l'image d'inversion lorsque le fil d'inversion est déclenché.
- 7) Commute sur l'image gauche/droite lorsque le fil gauche/droite est déclenché.
- 8) Compatible avec le MDR de Brigade.

2.2 Applications



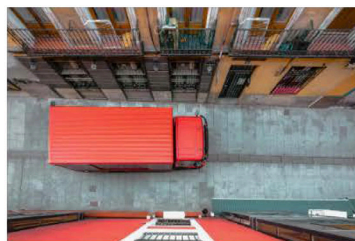
Marche arrière



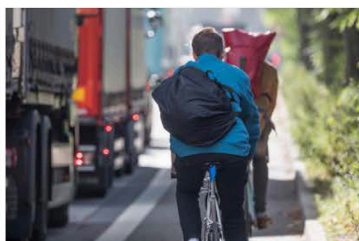
Stationnement latéral



Embouteillages



Rues étroites



Angles-morts



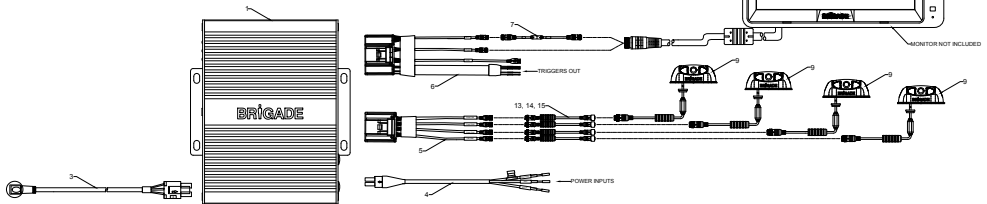
Enregistrable

3 Spécifications des produits



Brigade Model Number: VBV-360-1000-AI
Part Number: (7524)

VBV-360-1000-AI (7524) CONTAINS:				
S/N	Model No.	Part No.	Description	Qty
1	VBV-360-1000-ECU-AI	7525	Backeye®360 VBV-360-1000-ECU	1
2	2mm Allen Key	7594	2mm Allen Key	1 (NOT SHOWN)
3	VBV-360-1000-IR	7590	Backeye®360 IR receiver	1
4	VBV-360-1000 ECU-PH	7591	Backeye®360 Power Harness	1
5	VBV-360-1000 ECU-VI	7592	Backeye®360 Video Input Harness	1
6	VBV-360-1000 ECU-VO	7593	Backeye®360 VBV-360-1000-Video Output Harness	1
7	VBV-360-1000 ECU-VOC	7594	Backeye®360 VBV-360-1000-Video Output Cable	1
8	VBV-360-AI-RC	7594	Backeye®360 VBV-360-1000-AI Remote control	1 (NOT SHOWN)
9	VBV-2240C-AI-D04-C	7529	Backeye®360 VBV-360-1000-AI AI-FHD Camera	4
10	VBV-2220C-AI-DVS-RM	7653	Rubber mounting mat for VBV-2220C-AI-DVS & VBV-2240C-AI-D04	1 (NOT SHOWN)
11	ST4.2/25 screw	7657	2x ST4.2/25 screw	1 (NOT SHOWN)
12	2.5mm Allen Key	7658	2.5mm Allen Key	1 (NOT SHOWN)
13	VBV-AI820	7491	20 Metre 8 pin to 8 pin extension cable	1
13	VBV-AI810	7508	10 Metre 8 pin to 8 pin extension cable	2
13	VBV-AI805	7490	5 Metre 8 pin to 8 pin extension cable	1



Environmental Specifications:

- Vibration Rating: 2.8g (Vertical Ax-is - 32hrs)
- Camera + Connector IP Rating: IP69K and Connector IP66
- ECU IP Rating: Not rated
- Operating Temperature: -30° to +70°C
- Storage Temperature: -40° to +85°C
- Operating Humidity: 65% @ 25°C

Approved Standards:

- E-Mark - (UNECE Reg. 10 Rev. 06)
- CE - (EN 50498:2010)
- FCC - (47 CFR Part 15 Subpart B, Class A)
- ICES - Industry Canada (003:2016, Issue 6, Class A)
- Ingress Protection - (ISO 20653:2013)
- WEEE
- RoHS

Technical Specifications:

- Operating Voltage: +10/32V D.C.
- Current Consumption: ≤ 2.2A @12V
- Power Consumption: ≤ 26W @12V
- TV System: AHD (30 fps)
- CVBS (25 fps/30 fps)
- Output Resolution: AHD - 1920 x 1080
- CVBS - 720 x 480
- Camera Resolution: 1920 x 1080
- Camera Viewing Angle: 190°(H) x 130°(V) 4
- Number of Video Inputs: 2
- Number of Video Outputs: 4
- Number of Trigger Inputs: 0.1 Lux
- Required Illumination: 1.0 Vp-p / 75μ
- Video Output: 140 x 122.1 x 40mm
- ECU Overall Dimensions: 139.75 x 63.2 x 53.5mm
- Camera Overall Dimensions: ECU 1.3kg,
- System Assembled Weight: Camera 0.57kg

Technical Specifications Continued:

- Cable Thickness: 20 AWG
- Power Cable: 20 AWG
- Trigger Cable: 26 AWG
- Length of Cable:
- Camera: 400mm
- ECU Power: 1000mm
- ECU Triggers: 1000mm
- ECU Video Output: 300mm
- ECU and Camera Housing Material: Cast Aluminium Alloy
- Cast Aluminium Alloy ECU Colour: Black
- Camera Housing Colour: Black

Features:

- Choice of two video quality output formats:
- High definition in AHD
- Standard - definition in CVBS (PAL/NTSC)
- 360° visibility using ultra wide viewing angle cameras
- Customisable 360° views: 2D/3D Display Mode, Front and rear crossing traffic views, Customisable vehicle position in 360° view

Kit Contents:

- 1x Backeye@360 ECU - VBV-360-1000-ECU
- 4x Backeye@360 Camera - VBV-2240C-AI-D04-C
- 1x Backeye@360 IR receiver - VBV-360-1000-IR
- 1x Backeye@360 Power Harness - VBV-360-1000 ECU-PH
- 1x Backeye@360 Video Input Harness - VBV-360-1000 ECU-VI
- 1x Backeye@360 Video Output Harness - VBV-360-1000 ECU-VO
- 1x Backeye@360 Video Output Cable - VBV-360-1000 ECU-VOC
- 1x Backeye@360 Remote control - VBV-360-AI-RC
- 1x 5M 8 pin to 8 pin extension cable - VBV-AI805
- 2x 10M 8 pin to 8 pin extension cable - VBV-AI810
- 1x 20M 8 pin to 8 pin extension cable - VBV-AI820
- Monitor optional extra (Not included)

Contact: +44 (0) 1322 420300
www.brigade-electronics.com

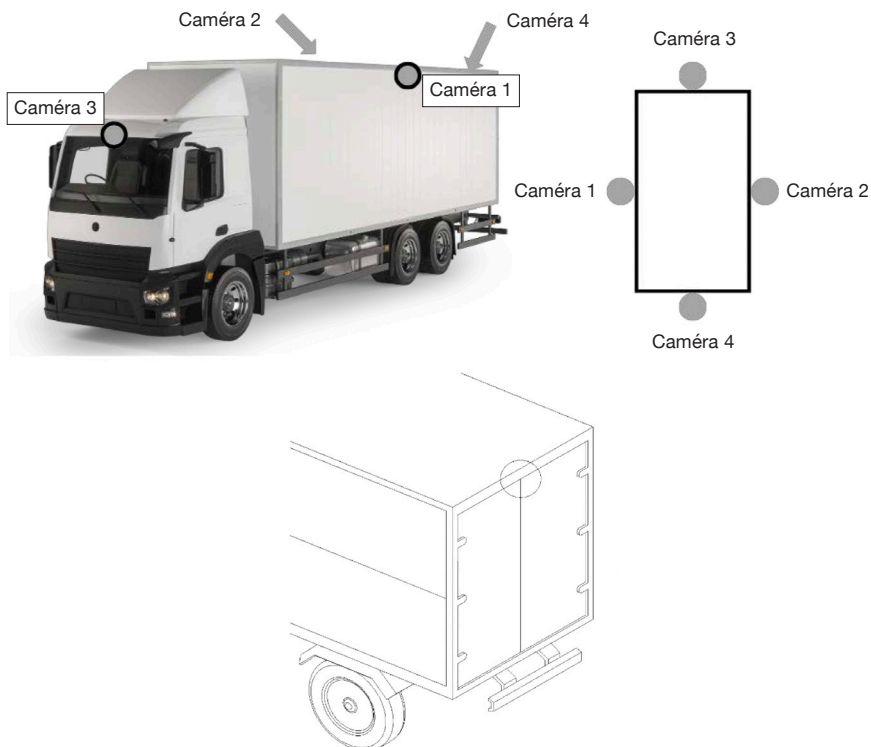
Specifications subject to change without notice

4 Installation du matériel

Étape 1 : Connexion du câble dans la carrosserie du véhicule

Étape 2 : Installation de la caméra

Installation de la caméra VBV-2240C-AI-D04-C Position



Remarque :

- a) Plus l'installation est élevée, mieux c'est.
- b) L'installation de toutes les caméras à la même hauteur donnera un meilleur résultat que si les caméras sont installées à des hauteurs différentes.

Ajustez la base de manière à ce que la position du trou corresponde à la position du trou sur le véhicule.
Lorsque la position du trou correspond à la position du trou sur le véhicule, collez la caméra sur le véhicule.



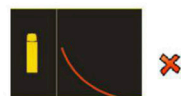
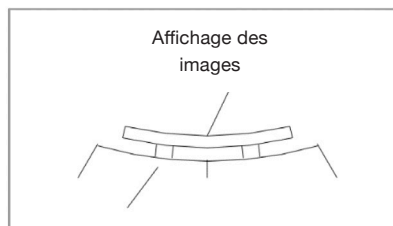
4 Installation du matériel Suite

Étape 3 : ECU

- 1) Le calculateur doit être installé dans un endroit bien ventilé.
- 2) Connecter l'ECU, se référer au "Schéma du système" pour plus de détails.
- 3) Mettez sous tension et testez le câblage.
- 4) Effectuer des tests fonctionnels de base.

Étape 4 : Ajustement des angles de vue de la caméra du VBV-2240C-AI-D04-C

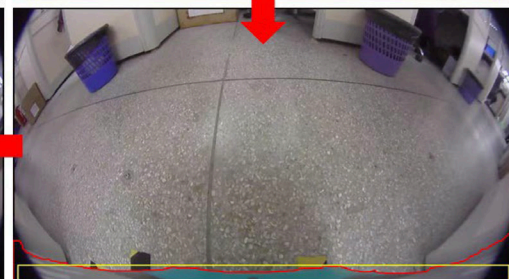
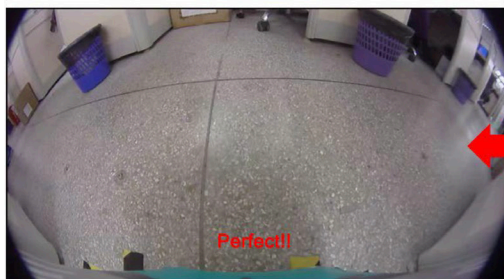
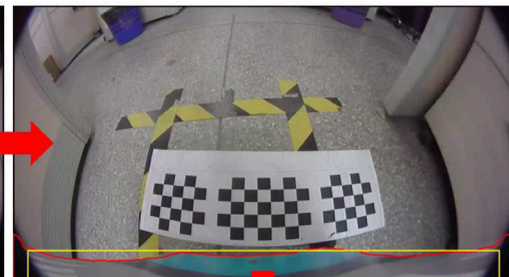
- 1) Réglez l'angle de vue de la caméra de manière à ne voir qu'une petite partie du panneau du véhicule.



Recommandation

Zone du véhicule

Exemple d'ajustement :



- 2) Installation de caméras.

4 Installation du matériel *Suite*

Étape 5 : Configurer l'assemblage des images

- 1) Ajuster l'angle de vue des caméras utilisées pour l'étalonnage.
- 2) Veuillez vous référer à la section "7.5 Interface AVM" pour de plus amples informations.

Étape 6 : Fixer les caméras et le câble

- 1) Fixer le boîtier principal et le câble pour assurer la stabilité de l'installation de la caméra.

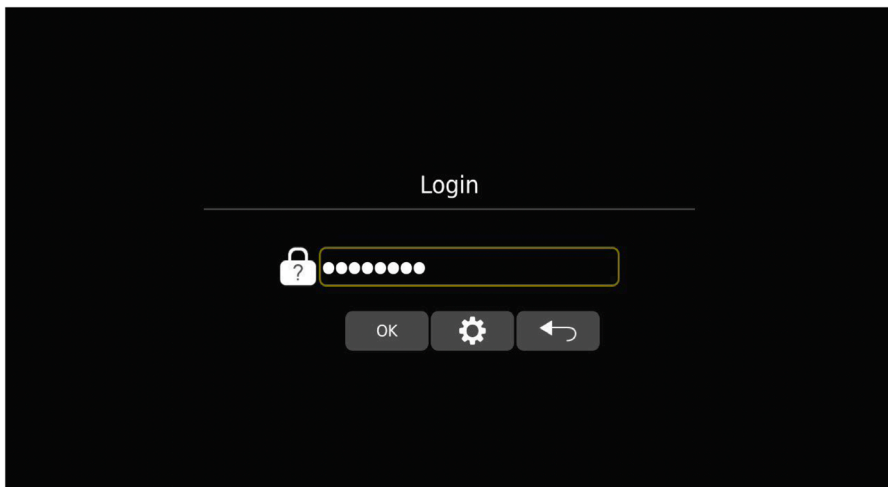
5 Fonctionnement de la télécommande

- **ENTER** : Entrer dans le menu principal ou confirmer la sélection du menu.
- **ESC** : Quitter l'interface du menu principal / revenir à l'interface du menu principal.
- **◀ ▶** : Les boutons gauche et droit sont utilisés pour commuter entre la gauche et la droite. Vue unique à droite dans l'interface principale ; elle est également utilisée pour ajouter et soustraire des paramètres dans la page de menu.
- **▲ ▼** : Touches haut et bas, pour déplacer le canal d'image vers la vue avant/arrière. Dans l'interface principale, dans la page de menu, elle est utilisée pour basculer entre les options de gauche et de droite.
- **SHIFT** : passe au mode d'affichage quadruple, dans le menu principal. Il est utilisé pour changer de sélection dans le menu.
- **POWER** : permet d'allumer ou d'éteindre l'écran vidéo.
- Touche numérique 0-9 : pour la saisie d'informations numériques.
- **CLEAR** : Bouton de suppression, permet de supprimer un caractère individuel.
- **MULTI** : Permet de passer en mode plein écran dans l'interface princi.
- **PTZ** : Saisir le point décimal



6 Mode d'emploi de l'interface du menu principal

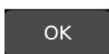
6.1 Connexion à l'administration des utilisateurs



Description de la fonction :



: Saisir le mot de passe
(le mot de passe par défaut est 88888888)



: Se connecter

confirmation.



:

Modifier le mot de passe.



: La touche ESC permet de revenir au dernier menu.

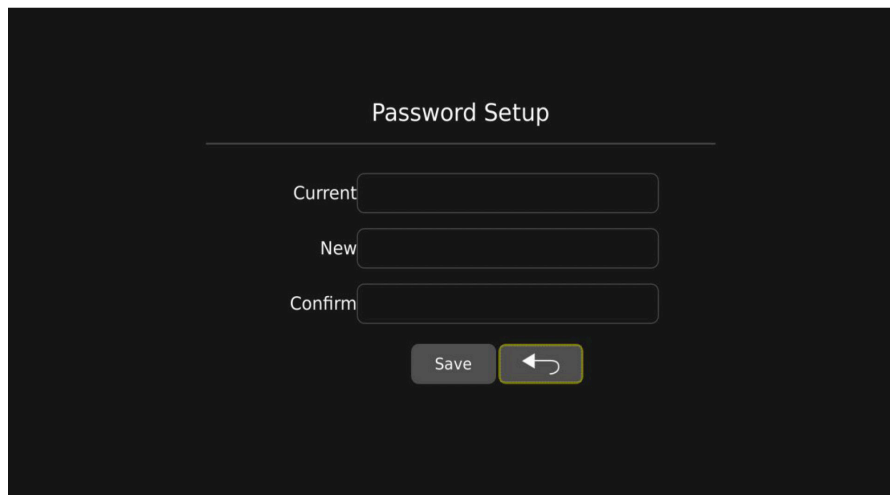
Avis :

- 1) Mot de passe initial : 88888888. Le mot de passe peut être composé de chiffres et de lettres, et la longueur du mot de passe peut aller jusqu'à 16 caractères. Si vous oubliez le mot de passe, veuillez contacter le pour demander la clé, et vous pouvez effectuer l'opération d'initialisation, veuillez noter que ce processus peut prendre quelques jours.
- 2) Une fois le mot de passe enregistré, il n'est pas nécessaire de le saisir à nouveau dans les 10 minutes qui suivent.

6 Mode d'emploi de l'interface du menu principal

Suite

Modifier le mot de passe




Instructions pour la modification du mot de passe :

Current : Saisir l'ancien mot de passe.

New : Saisir le nouveau mot de passe.

Confirm : Nouveau mot de passe.

confirmé. **Save** : Enregistrer le mot de passe.

 : Touche ESC Cliquez sur cette touche pour annuler les modifications du mot de passe)

6 Mode d'emploi de l'interface du menu principal

Suite

6.2 Interface du menu principal



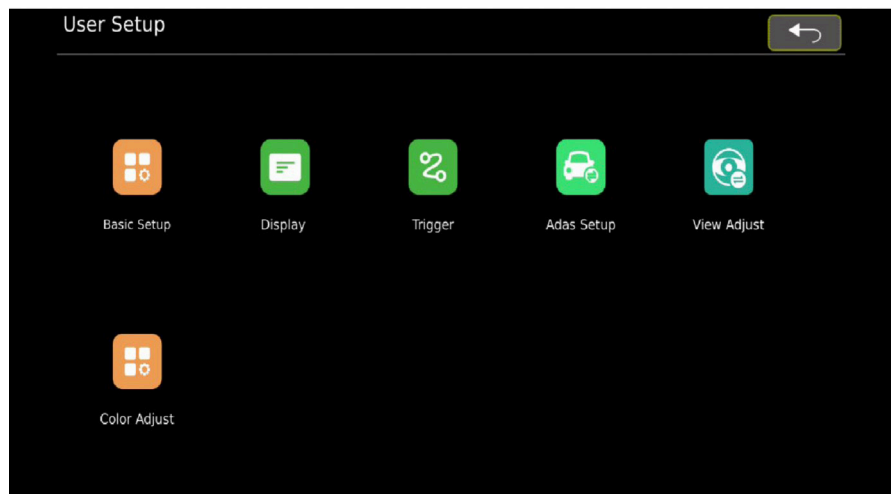
Description de la fonction :

- **Configuration de l'utilisateur** : Réglage de la fonction Ba sic, réglage de l'affichage, réglage du déclencheur, réglage ADAS, réglage de la vue.
- **AVM** : Calibration, importation et exportation de fichiers d'étalonnage, changement de modèle de véhicule, réglages de l'affichage et autres fonctions.
- **Informations** : Données d'information, pour vérifier et mettre à jour la version de l'unité centrale.

6 Mode d'emploi de l'interface du menu principal

Suite

6.3 Interface de configuration utilisateur



Description de la fonction :

- **Configuration de base** : Interface de configuration de base.
- **Affichage** : Réglage du mode d'affichage.
- **Déclencheur** : Paramètres de déclenchement.
- **Configuration de l'Adas** : AI assistance setting.
- **Ajuster la vue** : Ajuste les caractéristiques de l'image.
- **Ajustement des couleurs** : Ajuste les caractéristiques du moniteur.

Instructions d'utilisation de la télécommande :

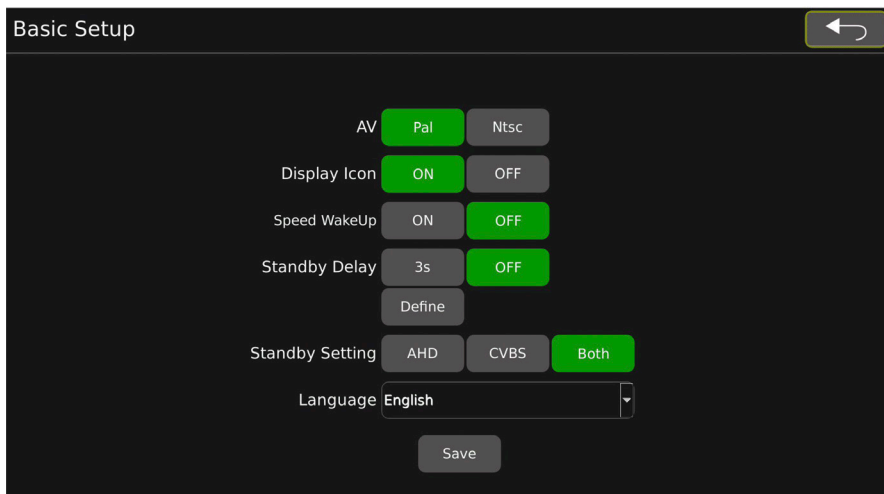
- 1) **SHIFT** : bouton de changement d'élément de configuration.
- 2) **Gauche / droite** : Modifier les paramètres de l'élément de configuration en cours.
- 3) **ESC** : Quitter et revenir au menu principal.

Note : Il est normal que ce système redémarre automatiquement après avoir enregistré certaines modifications.

6 Mode d'emploi de l'interface du menu principal

Suite

6.3.1 Configuration de base : Interface de configuration



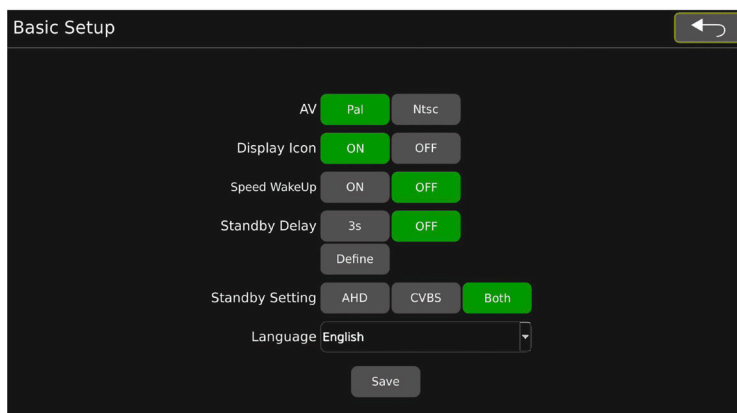
Description de la fonction :

- **AV** : La configuration standard par défaut est **PAL**. La configuration PAL/NTSC ne concerne que la sortie CVBS.
- **Délai de mise en veille** : Fonction de mise en veille automatique, **désactivée** par défaut. Lorsqu'il est réglé sur 3 s, le système passe automatiquement en état de veille au bout de 3s si aucune opération n'est effectuée sur le système. Définir pour personnaliser la configuration du délai de mise en veille, la plage de configuration est comprise entre 3 et 30 secondes.
- **Réglage de la mise en veille** : Fonction de contrôle de la mise en veille de l'écran, la valeur par défaut est Both. Lorsque le paramètre est réglé sur **AHD**, seule la sortie AHD passe en mode veille. Lorsque le paramètre est réglé sur **CVBS**, seule la sortie CVBS passe en mode veille. Réglé sur **Both**, en mode veille, l e s sorties AHD et CVBS entrent en mode veille.
- **Langue** : Actuellement, seul l'anglais est disponible.

6 Mode d'emploi de l'interface du menu principal

Suite

6.3.2 Affichage : Configuration du mode d'affichage



Description de la fonction :

- **Réglage de l'écran SD** : Réglage des paramètres de l'écran de sortie CVBS.
Remarque : un nouveau réglage est nécessaire après la commutation entre NTSC et PAL.
- **Configuration du logo** : Remplacement du logo de démarrage.

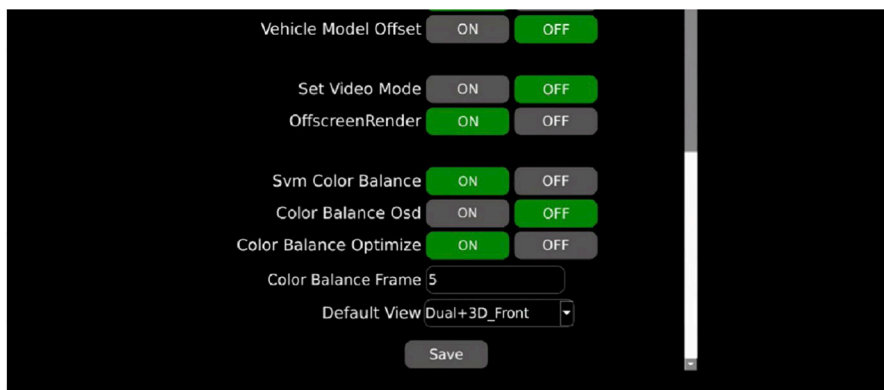
Remarque : actuellement, il est possible d'importer une image de logo au format BMP 1920x1080 avec une profondeur de 24 bits.

- **Partage d'écran** : Lorsqu'elle est **activée**, la fonction partage d'écran affiche le chevauchement de l'image ; lorsqu'elle est désactivée, la fonction partage d'écran n'affiche aucun chevauchement.
- **Visualiser la coupe** : La valeur par défaut est **ON**. Lorsque cette option est activée, l'angle de vue de chaque caméra est légèrement recadré, de sorte que l'image de la caméra remplit davantage l'écran. Lorsqu'il est réglé sur OFF, l'angle de vue n'est pas recadré, ce qui laisse apparaître une plus grande partie du bord noir.
- **View Mode (Mode de visualisation)** : Permet de basculer entre les modes de visualisation 2D et 3D (2D par défaut). Lorsqu'il est réglé sur 2D, l'effet d'affichage de l'écran est une vue surround 2D + une vue unique ; lorsqu'il est réglé sur 3D, l'effet d'affichage de l'écran est une vue surround 2D + une vue annulaire 3D.
- **Direction de l'affichage** : Commutation des écrans horizontaux et verticaux, la valeur par défaut étant Horizontal. Lorsque le paramètre est défini sur Horizontal, l'écran est rendu dans un effet d'écran horizontal ; lorsque le paramètre est défini sur Vertical, l'écran est rendu dans un effet d'écran vertical.
- **Rapport de vue** : Le réglage de la vue surround et du rapport d'image vue unique/3D, la valeur par défaut est 1:2. Lorsque le rapport est réglé sur 1:2, la vue surround occupe 1/3 de l'écran entier, la vue unique/3D occupe 2/3 de l'écran entier ; lorsqu'il est réglé sur 2:3, la vue surround occupe 2/5 de l'écran entier, la vue unique/3D occupe 3/5 de l'écran entier ; lorsqu'il est réglé sur 1:1, la vue surround occupe 1/2 de l'écran entier, et la vue unique/3D occupe 1/2 de l'écran entier.
- **Mode de compatibilité** : La valeur par défaut est ON. Lorsqu'il est réglé sur **ON**, le système fonctionne avec une plus grande variété de moniteurs. Lorsqu'il est réglé sur OFF, l'effet d'affichage de l'écran est meilleur, mais le système fonctionne avec moins de moniteurs.

6 Mode d'emploi de l'interface du menu principal

Suite

- **Vue arrière instantanée** : La valeur par défaut est **OFF**. Lorsque ce paramètre est désactivé, le logo de démarrage s'affiche au démarrage du système, suivi de l'écran panoramique. Lorsqu'il est activé, une vue unique (vue arrière) s'affiche après 3 secondes de mise sous tension avant que l'écran panoramique ne s'affiche. En d'autres termes, la vue arrière s'affiche à la place du logo de démarrage..
- **Curseur avant** : La valeur par défaut est **OFF**. Lorsqu'il est réglé sur **ON**, la vue unique avant affiche le curseur ; lorsqu'il est réglé sur **OFF**, la vue unique avant n'affiche pas le curseur.
- **Curseur arrière** : La valeur par défaut est **OFF**. Lorsqu'il est réglé sur **ON**, la vue unique arrière affiche le curseur ; lorsqu'il est réglé sur **OFF**, la vue unique arrière n'affiche pas le curseur.

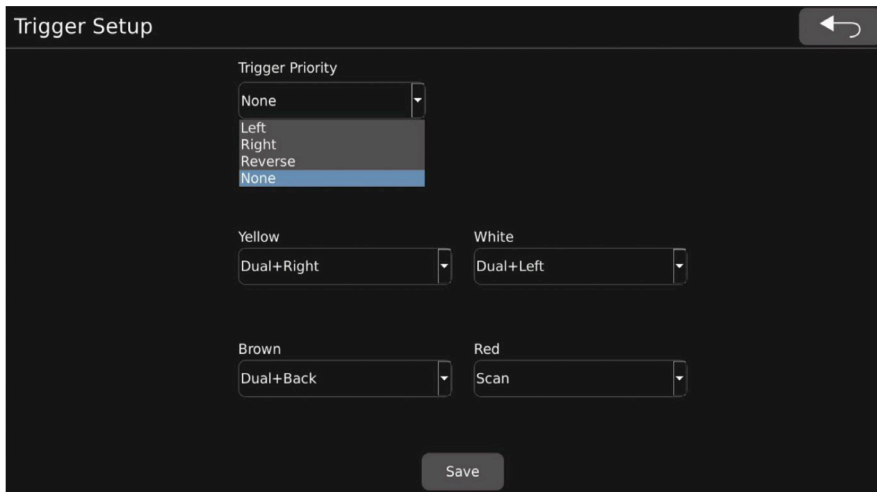


- **Décalage du modèle de véhicule** : La valeur par défaut est **OFF**. Lorsqu'il est réglé sur **ON**, l'écran de visualisation arrière s'affiche environ 3 secondes après la mise sous tension. s'affiche environ 3 secondes après la mise sous tension ; s'il est réglé sur **OFF**, le logo de démarrage s'affiche environ 3 secondes après la mise sous tension.
- **Rendu hors écran** : Activé par défaut, ce paramètre améliore la fluidité de la vue de la rotation du véhicule en 3D.
- **SVM Color Balance** : Réglage de l'équilibre de la luminosité
- **Balance des couleurs Osd** : Réglage des couleurs pour l'OSD
- **Optimisation de la balance des couleurs** : Paramètre d'optimisation de la balance des couleurs
- **Cadre de balance des couleurs** : Réglage Réglage du cadre de la balance des couleurs, la valeur par défaut est 5
- **Vue par défaut** : La valeur par défaut est Double +Front, Dual+Left, Dual +Right, Dual +Front, Dual +Back, Quad.

6 Mode d'emploi de l'interface du menu principal

Suite

6.3.3 Déclencheur : L'interface de réglage de la ligne de déclenchement.



- **Priorité de déclenchement** : Lorsqu'il est réglé sur Aucun : la vue à 360° sera affichée comme première vue déclenchée, par exemple, lorsque la ligne arrière est déclenchée, la caméra arrière est affichée dans une vue à 360°, à ce moment - là , si le déclencheur gauche est également déclenché, la caméra arrière est toujours affichée dans le panorama. La caméra de gauche ne sera pas affichée tant que le déclenchement de la ligne arrière ne sera pas désactivé. Lorsque l'appareil est réglé sur Marche arrière : Lorsque la ligne de déclenchement arrière est activée le panorama affiche toujours la vue de la caméra arrière. Si l'autre route actuelle est déclenchée, la caméra arrière est également déclenchée et le panorama affiche en priorité l'image de la caméra arrière. Réglez le paramètre Gauche/Droite de la même manière.
- **Jaune** : Après le déclenchement du fil jaune, la configuration de l'effet d'affichage de l'écran est double + droite par défaut. Configurable : Double+gauche, double +droite, double +avant, double +arrière, balayage, double +3D gauche, double +3D droite, quadruple, double complet, IPC.
- **Blanc** : Après le déclenchement du fil blanc, la configuration de l'effet d'affichage de l'écran, la valeur par défaut étant Dual+Left. Configurable : Identique au jaune.
- **Marron** : Après le déclenchement de la ligne marron, la configuration de l'effet d'affichage de l'écran, l a valeur par défaut est Dual+Back. Configurable : Identique au jaune.
- **Rouge** : Après le déclenchement de la ligne rouge, la configuration de l'effet d'affichage de l'écran, la valeur par défaut est Scan.
Configurable : Identique au jaune.
- **Sauvegarder** : Sauvegarde des ajustements de paramètres.

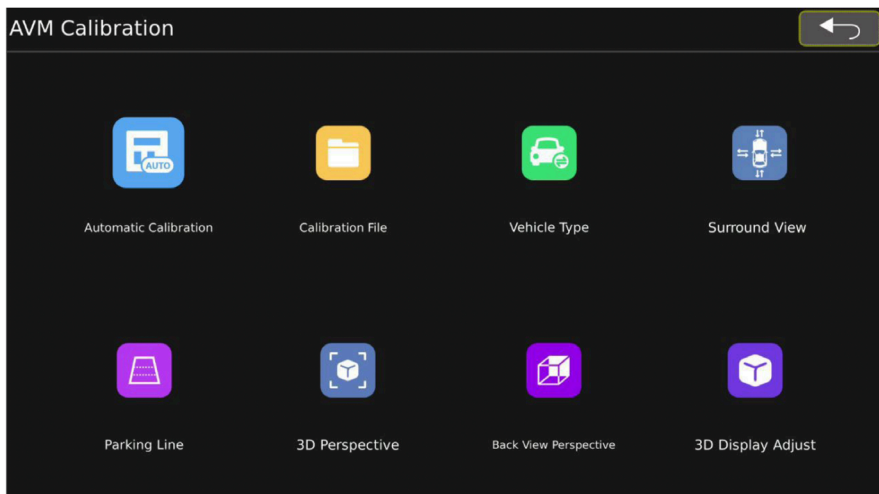


: Exit

6 Mode d'emploi de l'interface du menu principal

Suite

6.4 Interface AVM



Description de la fonction :

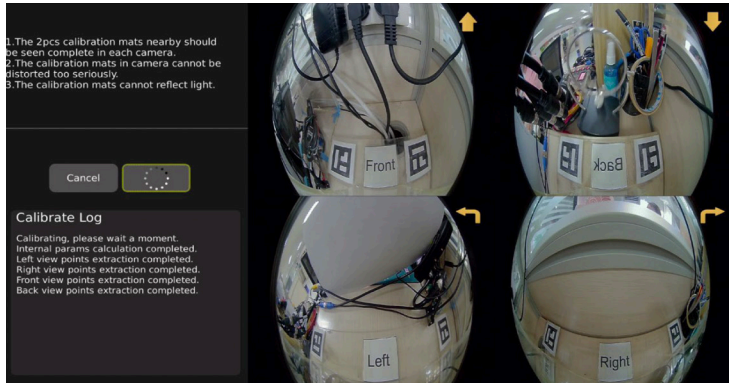
- **Étalonnage automatique** : L'étalonnage automatique permet de calibrer la vue des 4 caméras.
- **Fichier d'étalonnage** : exporte des ressources d'images d'étalonnage et importe des fichiers d'étalonnage.
- **Type de véhicule** : Modifier la page du modèle de voiture.
- **Vue environnante** : Réglage de l'angle de chevauchement et de la portée visuelle environnante.
- **Ligne de stationnement** : Réglage du curseur d'inversion.
- **Perspective 3D** : Réglage du point de vue en perspective 3D. (Cet élément de configuration ne s'affiche que lorsque le mode d'affichage est configuré en 3D ; si le mode d'affichage est configuré en 2D, l'élément de configuration n'est pas visible).
- **Perspective de la vue arrière** : Réglage du point de vue de la vue arrière en 3D. (Cet élément de configuration n'est affiché que lorsque le mode d'affichage est configuré en 3D ; si le mode d'affichage est configuré en 2D, l'élément de configuration n'est pas visible).
- **Réglage de l'affichage 3D** : Réglage de l'affichage 3D. (Cet élément de configuration ne s'affiche que lorsque le mode d'affichage est configuré en 3D ; si le mode d'affichage est configuré en 2D, l'élément de configuration est masqué).

6 Mode d'emploi de l'interface du menu principal

Suite

6.4.1 Étalonnage automatique : Calibrage automatique

1) Interface d'étalonnage



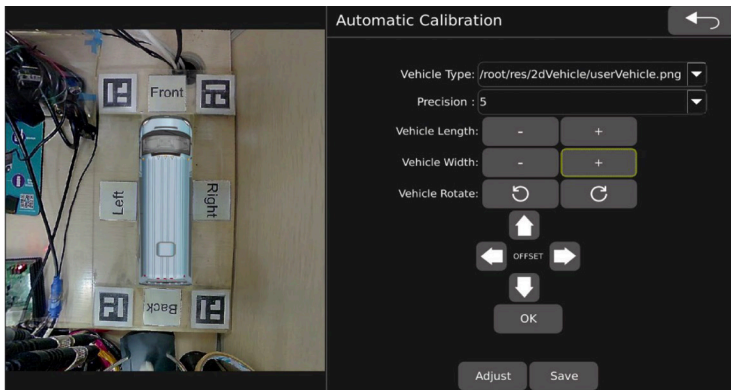
Description de la fonction :

- **Annuler** : Cliquez sur ce bouton pour quitter l'interface d'étalonnage.
- **Calibrer** : Bouton d'étalonnage automatique : cliquez sur ce bouton pour passer automatiquement en mode d'étalonnage.
- **Journal d'étalonnage** : Affiche le journal d'étalonnage.

Précautions :

- 1) Chaque caméra doit voir les deux tapis les plus proches et ne peut être obstruée par des objets.
- 2) Les tapis d'étalonnage montrés dans l'image de la caméra ne peuvent pas être déformés.
- 3) Veillez à ce que les tapis d'étalonnage soit peu exposer au soleil de façon à ce que les motifs soit bien visibles.



2) Interface de réglage



6 Mode d'emploi de l'interface du menu principal

Suite

Description de la fonction :

- **Type de véhicule** : Permet de modifier le type de véhicule (il est à noter que le modèle de véhicule n'est utilisé que pour l'étalonnage auxiliaire et qu'il n'est pas nécessaire de l'enregistrer).
- **Précision** : Ajustement précis de la longueur et de la largeur du véhicule ainsi que du mouvement du modèle ; la valeur par défaut est 1 (valeurs facultatives : 1, 5, 10, 15 pixels).
- **Longueur du véhicule** : Permet de régler la longueur du véhicule. Cliquez sur "-" pour réduire la longueur du véhicule ; cliquez sur "+" pour l'augmenter.
- **Largeur du véhicule** : Permet de régler la largeur du véhicule. Cliquez sur "-" pour réduire la largeur du véhicule ; cliquez sur "+" pour augmenter la largeur du véhicule.
- **Rotation du véhicule** : Utilisé pour la rotation du modèle de véhicule (tourner à gauche ou à droite).
-  : Pour le déplacement du modèle de voiture (haut/bas/gauche/droite).
-  : Permet de mettre à jour le bouton d'effet de calibrage après avoir réglé l'effet global.
- **Ajuster** : Permet de passer à l'interface de réglage des paramètres internes de l'étalonnage.
- **Sauvegarder** : Sauvegarder les résultats de l'étalonnage.

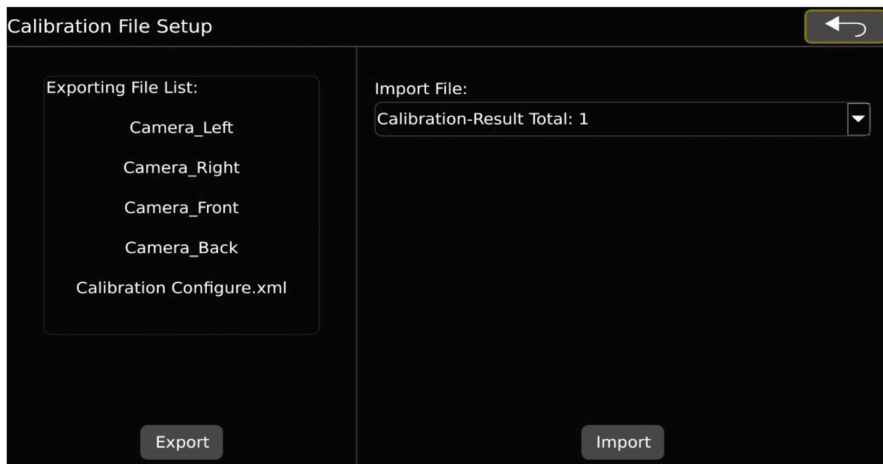
Remarque :

- 1) Il est recommandé d'utiliser un moniteur avec la fonction écran partagé pour contrôler l'installation lorsque la caméra est installée. La carrosserie du véhicule doit pouvoir être observée au centre de chaque écran.
- 2) Lors de l'étalonnage, il est recommandé de coller du ruban zébré (ou d'autres marques) à proximité de la périphérie du véhicule et d'ajuster les paramètres du modèle de véhicule jusqu'à ce que vous puissiez voir le ruban zébré tout autour.


6 Mode d'emploi de l'interface du menu principal

Suite

6.4.2 Fichier d'étalonnage



Description de la fonction : Permet d'exporter l'image d'étalonnage et d'importer le fichier d'étalonnage.

- **Exporter** : Exporter le fichier d'image d'étalonnage vers USB, les ressources comprennent : Image à 4 canaux (Les ressources incluront également le fichier xml si vous avez déjà terminé l'étalonnage).
- **Import File (Importer un fichier)** : liste Liste des fichiers d'étalonnage. Cliquez pour développer la liste, tous les fichiers d'étalonnage du disque U seront affichés dans la liste, et vous pouvez sélectionner le fichier à importer.
- **Importer** : Importer les fichiers d'étalonnage sélectionnés.
-  : Exit

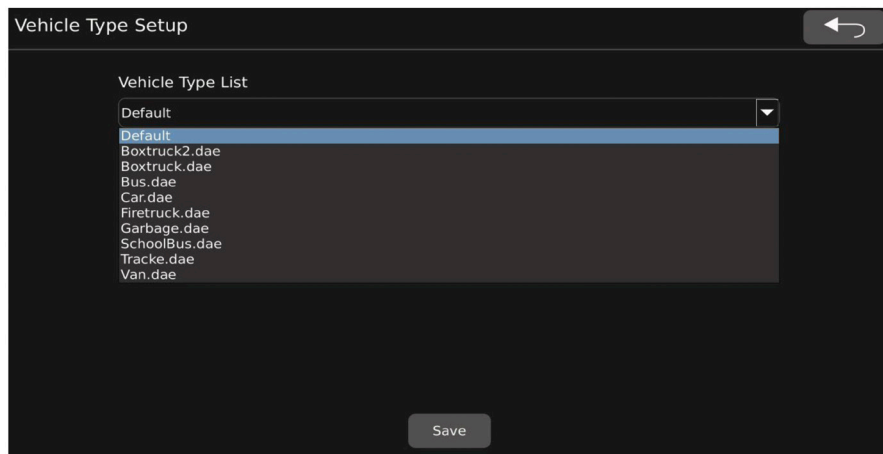
Remarque :

- 1) Comme les fichiers ne peuvent être importés que sur une clé USB, l'utilisateur doit d'abord accéder à la clé USB avant d'accéder à cette page.
- 2) Il est normal que ce système redémarre après la confirmation de l'importation des fichiers d'étalonnage.

6 Mode d'emploi de l'interface du menu principal

Suite

6.4.3 Configuration du type de véhicule : Modifier la page du type de véhicule




Description de la fonction :


- **Liste des types de véhicules :**

Remarque :

En mode 2D : Le système est livré avec 3 modèles de véhicules. (Prise en charge de l'importation de modèles de voitures personnalisés).

En mode 3D : Le système est livré avec 9 modèles de véhicules en 3D. (Actuellement, l'importation de modèles de voiture 3D personnalisés n'est pas prise en charge, mais les modèles de voiture 3D personnalisés le sont).

-  : Bouton Enregistrer.

-  : Bouton de sortie.

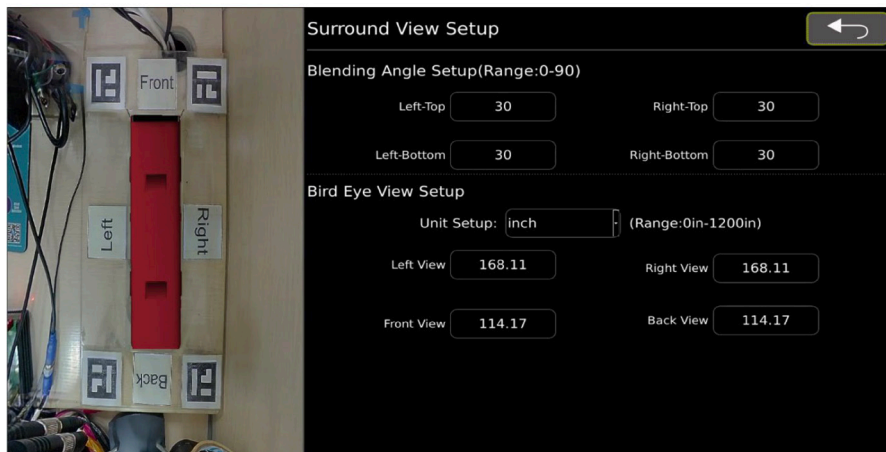
Précautions pour l'importation de modèles de voitures personnalisées :

- 1) L'image du modèle de véhicule doit avoir une profondeur de 32 bits et être au format png, sinon cela pourrait causer un problème tel que l'échec de l'importation ou de mauvaises images du modèle de véhicule. Les images du modèle de véhicule doivent être placées dans le répertoire supérieur de la clé USB, sinon le système ne pourra pas lire les images du modèle de véhicule.
- 2) L'utilisateur doit d'abord accéder à la clé USB avant d'entrer dans cette page, sinon le système ne peut pas lire les images du modèle de véhicule.

6 Mode d'emploi de l'interface du menu principal

Suite

6.4.4 Vue panoramique : Page de réglage de l'angle de chevauchement et de la portée de la vue panoramique.



Description de la fonction :

Angle de mélange

de fusion :

- **Gauche-haut** : Réglage de l'angle de chevauchement gauche-haut, la valeur par défaut est de 30, et la valeur peut être réglée dans une plage de 0 à 90.
- **Fond gauche** : Réglage de l'angle de chevauchement gauche-fond, la valeur par défaut est de 30, et la valeur peut être réglée dans une fourchette de 0 à 90.
- **Right-Top** : Réglage de l'angle de chevauchement de la partie supérieure droite, la valeur par défaut est de 30, et la valeur peut être réglée dans une fourchette de 0 à 90.
- **Fond droit** : Réglage de l'angle de chevauchement du fond droit, la valeur par défaut est de 30 et la valeur peut être réglée dans une plage de 0 à 90.

Configuration de la vue à vol d'oiseau :

- **Unit Setup** : Configuration de l'unité, l'unité par défaut est le pouce. Peut être réglée : pouces/cm (l'unité est commutée en CM, uniquement pour l'affichage de la conversion, pas pour le stockage permanent. Après le retour complet à l'interface principale, l'unité revient à la valeur par défaut, à savoir le pouce).
- **Vue gauche** : Définit la largeur visible sur le côté gauche de la vue d'ensemble.
- **Vue de droite** : Définit la largeur visible sur le côté droit de la vue d'ensemble.
- **Vue avant** : Définit la largeur visible sur le côté avant de la vue d'ensemble.
- **Vue arrière** : Définit la largeur visible sur la face arrière de la vue d'ensemble.

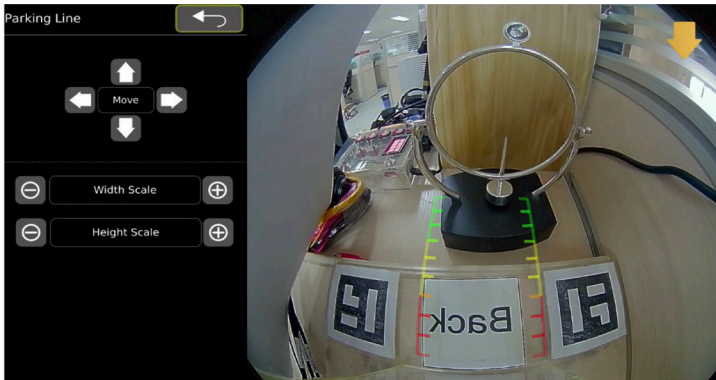
Remarque :

Les paramètres de cette page seront réinitialisés après l'importation d'un nouveau fichier d'étalonnage. S'il existe des paramètres personnalisés, ils doivent être reconfigurés.

6 Mode d'emploi de l'interface du menu principal

Suite

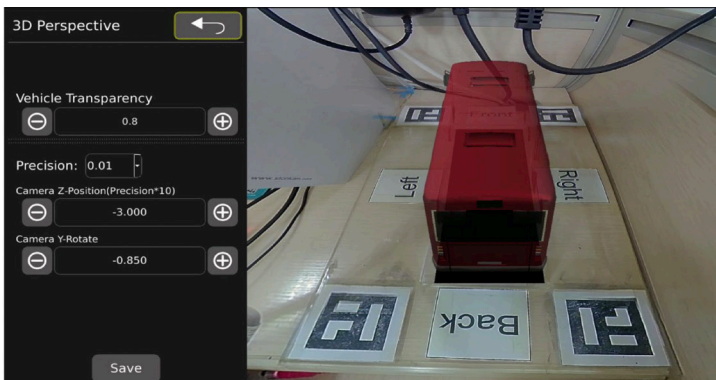
6.4.5 Interface de réglage des lignes directrices



Description de la fonction :

- **Déplacement** : Les lignes de recul se déplacent vers le haut, le bas, la gauche et la droite.
- **Échelle de largeur** : Permet de régler la largeur des lignes directrices.
- **Échelle de hauteur** : Régler la hauteur des lignes directrices.

6.4.6 Perspective 3D : page de réglage du point de vue 3D



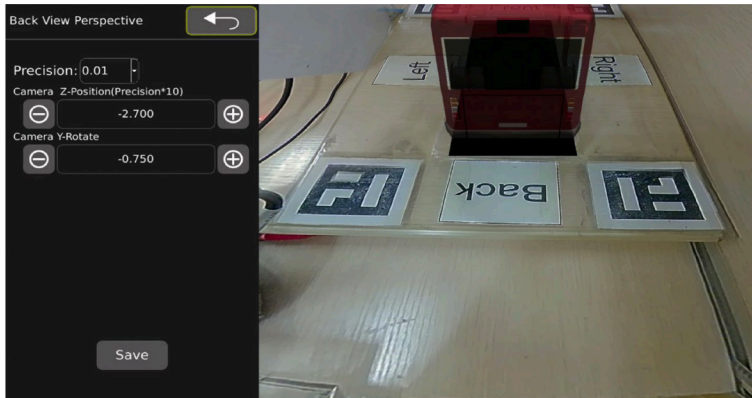
Description de la fonction :

- **Transparence du véhicule** : Réglage de la transparence du modèle de véhicule, la valeur par défaut est de 0,8 (plage : 0,1-1).
- **Précision** : Réglage de la précision, la valeur par défaut est 0,01 (plage : 0,01-0,1).
- **Position Z de la caméra** : Réglage du zoom de la vue 3D. La valeur par défaut est -3.000
- **Position Y de la caméra** : Réglage de la rotation haut/bas de la vue 3D. La valeur par défaut est de -0,850.

6 Mode d'emploi de l'interface du menu principal

Suite

6.4.7 Perspective arrière : page de réglage du point de vue arrière 3D

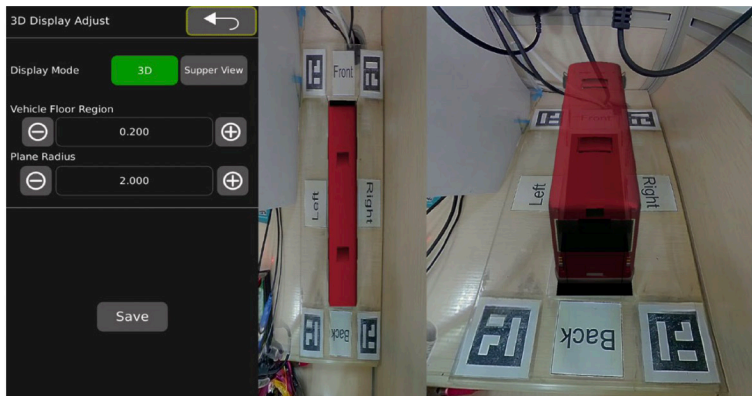


Description de la fonction :

- **Précision** : Réglage de la précision, la valeur par défaut est 0,01 (plage : 0,01-0,1).
- **Position Z de la caméra** : Réglage du zoom de la vue 3D.
- **Rotation Y de la caméra** : Réglage de la rotation haut/bas de la vue 3D.

6.4.8 Réglage de l'affichage 3D : Interface de réglage de l'affichage 3D

1) Lorsque le mode d'affichage est réglé sur le mode 3D :



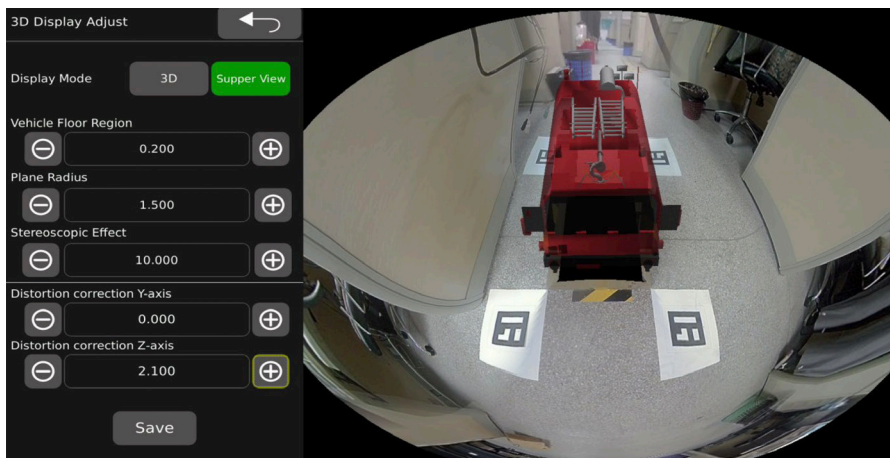
Description de la fonction :

- **Mode d'affichage** : 3D / Super View sélectionnable. La valeur par défaut est 3D.
- **Région du plancher du véhicule** : Définir la taille de la zone de plancher sous le modèle de véhicule. La valeur par défaut est 0,200.

6 Mode d'emploi de l'interface du menu principal

Suite

- **Plane Radius (Rayon du plan)** : Réglage du rayon du sol, plus le rayon est grand, plus le champ de vision 3D est petit. La valeur par défaut est 2.000. 2) Lorsque le mode d'affichage est réglé sur le mode Vue du dessus



Description de la fonction :

- **Région du plancher du véhicule** : Définit la taille de la zone de plancher sous le modèle de véhicule. La valeur par défaut est 0,200.
- **Plane Radius (Rayon du plan)** : Réglage du rayon du sol. Plus le rayon est grand, plus le champ de vision 3D est réduit. La valeur par défaut est 1,500.
- **Effet stéréoscopique** : Paramètres de l'effet 3D de l'objet, la valeur par défaut est 10.000.
- **Correction de la distorsion Axe Y** : Paramètre de décalage de la direction Y de la caméra de projection virtuelle. La valeur par défaut est 0,000.
- **Axe Z de correction de la distorsion** : Paramètre de décalage en hauteur de la caméra de projection virtuelle. La valeur par défaut est de 1,000.

7 Informations : Page de gestion des données d'information

Information		
Current Version CPU: 00.v1.1.01-0.0-839:20210702 MCU: 00-v1.1.09 Linux: 4.9.170	Upgrade BVA16-UPDATE-00.v1.1.01.tar.gz Upgrade	System Setup Reset Import Export
Upgrade Configure Upgrade	Specification	

Description de la fonction :

Version actuelle :

- **CPU** : Informations sur la version flash actuelle de l'unité centrale.
- **MCU** : Informations sur la version actuelle du MCU.
- **Linux** : Informations sur la version actuelle du système Linux.

Mise à niveau :

- Mise à niveau de la version, sélectionnez la version qui doit être mise à niveau et cliquez sur le bouton.

Upgrade

Configuration du système :

- **Réinitialiser** : Rétablir les paramètres par défaut.
- **Importer** : Importer le fichier de configuration.
- **Exporter** : Exporter le fichier de configuration.
(Actuellement, le fichier de configuration n'inclut pas l'AVM).

Mise à niveau Configurer :

- Mise à jour du fichier de configuration

Remarque :

Ne retirez pas la clé USB pendant le processus de mise à niveau.
Ne pas éteindre le système pendant la mise à niveau.



www.brigade-electronics.com